

## 適正チェックリスト

各設問について 1：全く当てはまらない 2：やや当てはまらない 3：どちらでもない  
4：やや当てはまる 5：すごくあてはまる！ の1～5のいずれかの数字を書き込んでください

|   |                   |    |
|---|-------------------|----|
| ① | 人の心の変化に気づくか       |    |
| ② | トラブル時に落ち着けるか      |    |
| ③ | えこひいきせず両側を見れるか    |    |
| ④ | 失敗時に他人のせいにはしないか   |    |
| ⑤ | 目立つより支えるのが好きか     |    |
| ⑥ | 祈り・声・存在で場を変えるか    |    |
| ⑦ | ホープファミリーのビジョンを守るか |    |
|   |                   | 合計 |
|   |                   | 平均 |

|   |                       |    |
|---|-----------------------|----|
| ① | 5年先の姿が自然に見えるか         |    |
| ② | 複数チーム・資金・時間を同時に考えられるか |    |
| ③ | 嫌われても決断できるか           |    |
| ④ | 理解されなくても折れないか         |    |
| ⑤ | お金・影響力に飲まれないか         |    |
| ⑥ | 混乱の中で冷静でいられるか         |    |
| ⑦ | 感情より使命を優先できるか         |    |
|   |                       | 合計 |
|   |                       | 平均 |

|   |                     |    |
|---|---------------------|----|
| ① | 数字を冷静に見るのが苦ではない     |    |
| ② | 人に嫌われても「NO」と言える     |    |
| ③ | 感情よりデータを信じられる       |    |
| ④ | 夢より現実を優先できる         |    |
| ⑤ | お金の話を避けない           |    |
| ⑥ | 複数プロジェクトを整理できる      |    |
| ⑦ | 曖昧さが嫌い              |    |
| ⑧ | 期限を守らせられる           |    |
| ⑨ | 「やらないこと」を決められる      |    |
| ⑩ | ホープファミリーのビジョンを信じている |    |
|   |                     | 合計 |
|   |                     | 平均 |

適正チェックリスト  
結果発表！

## キャプテン適性

- ・ チームの「軸」を保つ人

キャプテンは・何を狙っているのか・どんな価値観で進むのかをブレないように守ります。トラブルが起きても

「私たちは何のためにここにいるのか？」を思い出させる人です。

- ・ メンバーとリーダーの橋渡し

キャプテンは現場の気持ちをリーダーに伝えリーダーの意図を現場に翻訳します。つまり\*\*上下をつなぐ“通訳”と“潤滑油”\*\*の役割。命令するのではなく**理解をつくる人**です

- ・ 雰囲気と士気を管理する人

キャプテンの最大の仕事は実はここです。落ち込んでいる人を支える。空気が悪くなったら戻す。諦めムードを断ち切る。キャプテンが折れるとチームは一気に崩れます。

- ・ 一番「責任を引き受ける人」
- ・ 上司でも独裁者でもなく、**チームの“芯”になる人**

| 合計        | タイプ            | 役割         |
|-----------|----------------|------------|
| 28～<br>35 | コア<br>キャプテン    | 中心でチームを支える |
| 22～<br>27 | フィールド<br>キャプテン | 現場を回す      |
| 15～<br>21 | ケア<br>キャプテン    | 心を守る       |
| ～14       | サブ<br>キャプテン    | サポート向き     |

将軍適正

- 何を目指し、何を捨てるかを決める
- 迷いの中で「行く」「止める」を選ぶ
- 人選する
- 責任を背負って先頭に立つ
- 生まれ持った資質
- 他の人が将軍をすると壊れる

| 合計        | タイプ      |
|-----------|----------|
| 30～<br>35 | 天性の将軍    |
| 24～<br>29 | 経営者・創設者型 |
| 18～<br>23 | 部門リーダー型  |
| ～17       | キャプテン向き  |

# 参謀適正

- ・ビジョンと現実をつなぐ
- ・夢が壊れないように守る

| 合計    | タイプ         |
|-------|-------------|
| 40～50 | 天性の参謀       |
| 30～39 | 実務責任者向き     |
| 20～29 | サブ参謀        |
| ～19   | キャプテン・表現者向き |

# 将軍・キャプテン・参謀 の共通点

- 自分の領域に責任を持つ
- チームのために自分を後回しにできる
- 失敗を他人のせいにならない
- 神のビジョンに仕える

# 決定的な違い（見るものの違い）

## 役割

将軍

参謀

キャプテン

## 何を一番見ているか

目的と前進

現実と仕組み

人と関係

# 仕事の違い

## 将軍

方向を決める

**GO / STOP**を出す

責任を引き受ける

突破する

## 参謀

実行可能にする

予算・計画に落とす

破綻を防ぐ

支える

## キャプテン

人を守る

空気を整える

離脱を防ぐ

癒やす

# 聖書の人物に例えると

## 将軍

モーセ→大ムーブメントの将軍

ヨシュア→前線突破型将軍

ダビデ（若い頃→カリスマ型将軍）

パウロ→宣教の将軍

## 参謀

カレブ→信仰と現実の橋渡し

ヨセフ→国家レベルの参謀

ダニエル→霊性×参謀

ネヘミヤ→神の工事監督

## キャプテン

アロン→感情の緩衝材

ヨナタン→忠実なキャプテン

バルナバ→教会のケア役

ルカ→実務＋ケア型キャプテン

聖書のリーダーは

「将軍・参謀・キャプテン」の三位一体で動く

- モーセが崩れなかったのは  
**アロン（キャプテン）とヨシュア（将軍）**  
がいたから
- パウロが燃え尽きなかったのは  
**バルナバ（キャプテン）とルカ（参謀）**  
がいたから

# イエスさまの場合

- **イエスは「王」**
- 将軍は王に仕える存在。  
参謀もキャプテンも王のビジョンに仕えます。
- イエスは
- 方向を受ける存在ではなく
- 方向そのもの
- ビジョンの発信源
- 「わたしは道であり、真理であり、命である」  
(ヨハネ14:6)

それでもイエスは**3**つの働きをすべて  
持っていた

## 将軍として

弟子を召し出し  
着いて来いと命じ  
十字架へ進んだ

→ **霊的ムーブメン  
トの将軍**

## 参謀として

弟子に例えで教え  
神の国の仕組みを説明  
何を優先するかを示した

→ **神の国の戦略家**

## キャプテンとして

泣く人と共に泣き  
弱い者を抱き  
裏切ったペテロを回  
復した

→ **魂の牧者**

# ちなみにペテロは「キャプテン型将軍」

## コア資質

皆の気持ちを代弁する

失敗しても戻ってくる

教会をまとめた

→ **弱さを知る牧会型キャプテン**

## ペテロ

キャプテン将軍

牧会と一致

群れの代表

## パウロ

純将軍

宣教と拡大

ムーブメントの拡張

この2人がいたから  
初代教会は壊れずに広がった。

## まとめ

- 将軍だけでは暴走する。参謀だけでは進まない。キャプテンだけでは広がらない。
- 3つが揃ったとき**神の働きは持続して拡大する**
- 将軍は「どこへ行くか」  
参謀は「どうやって行くか」  
キャプテンは「誰と行くか」
- これが三者の違いであり、共通の目的は「**神のビジョンを現実にする**こと」